



Regulamin korzystania z gier planszowych i puzzli Biblioteki Publicznej w Dzielnicy Wawer m. st. Warszawy

1. Regulamin określa zasady wypożyczania gier planszowych i puzzli w Bibliotece Publicznej w Dzielnicy Wawer m.st. Warszawy.
2. Z usługi wypożyczania gier planszowych i puzzli korzystać mogą osoby, które:
 - a) Zapiszą się do Biblioteki, tzn. wypełnią kartę zapisu (zobowiązanie czytelnicze). Złożenie podpisu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych do celów statystycznych w Bibliotece. Osoby niepełnoletnie mogą korzystać z usług Biblioteki za pisemną zgodą przedstawiciela ustawowego (rodzica lub opiekuna prawnego) wyrażoną przy składaniu karty zapisu;
 - b) Okażą kartę biblioteczną;
 - c) Zapoznają się z Regulaminem korzystania z gier planszowych i puzzli.
3. Zasady wypożyczania gier planszowych i puzzli:
 - a) Wypożyczanie gier planszowych i puzzli jest nieodpłatne;
 - b) Nie ma możliwości zamawiania ich przez katalog internetowy, a wypożyczenia realizowane są wyłącznie na miejscu;
 - c) Gry planszowe i puzzle są wypożyczane przy okazji wypożyczeń książek. Biblioteka nie wypożycza tylko samych gier planszowych i puzzli;
 - d) Jednorazowo Czytelnik może wypożyczyć 1 pudełko gry planszowej lub 1 pudełko puzzli, które wliczać się będzie do limitu konta bibliotecznego na takiej samej zasadzie jak książki;
 - e) Gry planszowe i puzzle wypożyczane są na czas 14 dni;
 - f) Czas wypożyczenia można przedłużyć jednorazowo o kolejne 14 dni. Całościowe wypożyczenie nie może trwać dłużej niż miesiąc. Przedłużenia terminu zwrotu można dokonać telefonicznie, za pośrednictwem poczty elektronicznej lub osobiście w placówce, w której nastąpiło wypożyczenie;
 - g) Biblioteka nie gwarantuje kompletności gier planszowych i puzzli;



- h) Wypożyczoną grę planszową lub puzzle należy zwrócić w stanie nie pogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania. Czytelnik jest zobowiązany zgłosić dyżurującemu Bibliotekarzowi wszelkie uszkodzenia wypożyczonych zbiorów i jest odpowiedzialny materialnie za uszkodzenia, bądź zniszczenia zasobów powstałe w trakcie ich użytkowania;
 - i) Wypożyczoną grę planszową lub puzzle należy zwrócić do rąk Bibliotekarza. Pozostawienie gry planszowej lub puzzli na ladzie, we wrzutni lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem;
 - j) W przypadku niedotrzymania terminu zwrotu Biblioteka nalicza opłatę za przetrzymanie w wysokości 0,20 zł za każdy dzień przekroczenia terminu zwrotu.
4. W przypadku zniszczenia, bądź zagubienia jakiegokolwiek elementu gry planszowej lub puzzli (plansza, kostka, pionek, karty, puzzle itp.) Czytelnik zobowiązany jest do odkupienia nowej, fabrycznie zapakowanej gry planszowej lub puzzli. Jeśli odkupienie gry planszowej lub puzzli jest niemożliwe Czytelnik jest zobowiązany do zakupu uzgodnionej z kierownikiem placówki gry planszowej lub puzzli o wartości nie mniejszej niż wartość uszkodzonej lub zagubionej gry planszowej lub puzzli. Po przekazaniu ekwiwalentu za zagubioną lub zniszczoną grę planszową lub puzzle materiał uszkodzony lub niekompletny przechodzi na własność użytkownika.