

## REGULAMIN GRY

Gra jest częścią projektu „Dni Zielonego Konstantego dla Wawra” finansowanego ze środków Programu „Patriotyzm Jutra” Muzeum Historii Polski

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Biblioteka Publiczna w Dzielnicy Wawer m.st. Warszawy, zwana dalej Organizatorem.
2. Gra będzie dostępna dla uczestników w dniach 2 lipca – 31 sierpnia 2020 roku.
3. Gra skierowana jest do mieszkańców Dzielnicy Wawra i gości.
4. Osoby poniżej 16 roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką lub za zgodą rodziców bądź opiekunów prawnych.
5. Gracze tworzą zespoły lub mogą grać również indywidualnie.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfonu/tabletu z: systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej), uruchomioną funkcją GPS, zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore), mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji. Dodatkowo zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
8. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
9. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
10. **Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.**

### § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
  - akceptują regulamin gry,
  - podają dane zespołu (imię i nazwisko lidera, imiona pozostałych członków zespołu, liczbę osób w zespole).
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera,

publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.

3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
4. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Biblioteka Publiczna W Dzielnicy Wawer m.st. Warszawy z siedzibą w 04-618 Warszawa, przy ul. Trawiastej 10; 2) inspektorem ochrony danych w Bibliotece jest Pan Krzysztof Jakubiak, adres e-mail: iod@bibliotekawawer.pl; . Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu „projektu „Dni Zielonego Konstantego dla Wawra” tj, do dnia 31 października 2020.
7. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

### **§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. Zasady gry są dostępne na stronie internetowej biblioteki, oraz przy wejściu do biblioteki, przy ulicy Trawiastej 10 w dniach 2 lipca - 31 sierpnia 2020. Gracze otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Miejscem startu jest budynek biblioteki przy ulicy Trawiastej 10.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Gra zakończona 31 sierpnia, o godzinie 18:00.
5. Gra zostanie zakończona niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety.

### **§ 4. WYGRANA I NAGRODY**

1. Przewidziano nagrody niespodzianki dla drużyn, które zdobędą najwięcej punktów.

2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana osobom, które miały krótszy czas przejścia gry.
3. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród specjalnych i dodatkowych.
4. Lista zwycięzców zostanie ogłoszona na stronie internetowej biblioteki.
5. Na odbiór nagród przewidziano 2 tygodnie od momentu ogłoszenia wyników. W razie nie odebrania nagrody w terminie nagrody przechodzą na własność organizatora
6. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.

## **§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie biblioteki, ul. Trawiasta 10, na stronie internetowej [www.bibliotekawawer.pl](http://www.bibliotekawawer.pl)
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.